

Руководство администратора Программного комплекса «Виртуальная выставка»

1. Введение

Правообладателем Программного комплекса «Виртуальная выставка» является ООО «БТП», что подтверждается Свидетельством о государственной регистрации программы для ЭВМ № 2021617938 от 20 мая 2021г.

Программный комплекс «Виртуальная выставка» (далее – Комплекс) состоит из следующих элементов:

- база данных (БД);
- хранилище электронных документов (графических, текстовых, файлов 3d-графики и других);
- серверное ПО для управления данными в БД;
- web-интерфейс администратора комплекса;
- web-интерфейс посетителя виртуального мероприятия: страница поиска и 3d-виды.

1.1. Назначение системы

Программный комплекс «Виртуальная выставка» — это 3D выставочное пространство с виртуальными стендами экспонентов, предназначенное для организации онлайн-выставок и иных онлайн-мероприятий в 3D формате (ярмарки, презентации, дни открытых дверей, экскурсии, бизнес-миссии и т.д.).

Версия 3D-выставки доступна для всех браузеров и операционных систем, как для компьютера, так и для мобильного телефона.

Примеры визуализации выставки: <https://yarmarka3d.rutp.ru>, <https://yarmarka3d.rutp.ru/202204/>

1.2. Уровень подготовки администратора Комплекса

- Администратор - пользователь, имеющий доступ к панели управления Комплексом для создания, наполнения и управления элементами виртуального мероприятия.

Администратору, имеющему опыт работы в операционной системе, не потребуется дополнительных или специальных знаний для работы с административной панелью Комплекса.

Администратор должен иметь навык работы с любым из поддерживаемых интернет-браузеров (Google Chrome, Mozilla Firefox, Apple Safari, Microsoft Internet Explorer), а также знать соответствующую предметную область, как минимум в рамках доступных ему действий в системе.

1.3. Краткое описание возможностей

Программный комплекс «Виртуальная выставка» решает следующий спектр задач организации 3D мероприятия и оформления виртуальных стендов участников:

- размещение на виртуальном стенде, который представляет собой набор (от 1 до 5) электронных баннеров, графических материалов, видео материалов, презентаций;
- размещение информационного виджета с текстовой информацией и ссылками на внешние ресурсы (сайты, посадочные страницы), с возможностью скачивания материалов;
- интеграция стенда с ресурсами для проведения видеоконференций;
- интеграция стенда с мессенджерами (WhatsApp, ВКонтакте, Инстаграм, Facebook, Телеграмм) и социальными сетями;
- размещение 3D изображения логотипа;
- интеграция с сервисами для проведения анкетирования, тестирования, опросов и иных форм обратной связи;
- создание интерактивного плана выставки с возможностью перехода на стенд экспонента.
- организация статистики посещений выставки в целом и каждого виртуального стенда в отдельности.

1.4. Функционал администратора комплекса

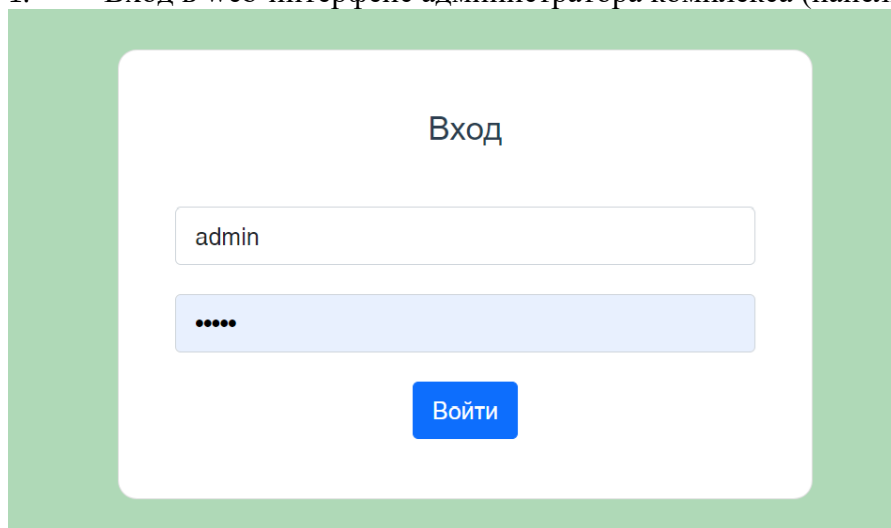
Функционал Комплекса для администратора включает в себя:

- выбор, добавление, удаление выставочного зала – 3D пространства;
- создание нескольких выставочных 3D пространств, связанных между собой;
- оформление 3D площадки выставочного зала (фон за окном, 3D модели)
- выбор конфигурации виртуальных стендов;
- управление виртуальными стендами: загрузка, размещение, редактирование контента на стенде;
- прикрепление и настройка значков мессенджеров и социальных сетей к стенду;
- создание ссылок между интерактивным планом выставки с названиями экспонентов и стендом экспонента.

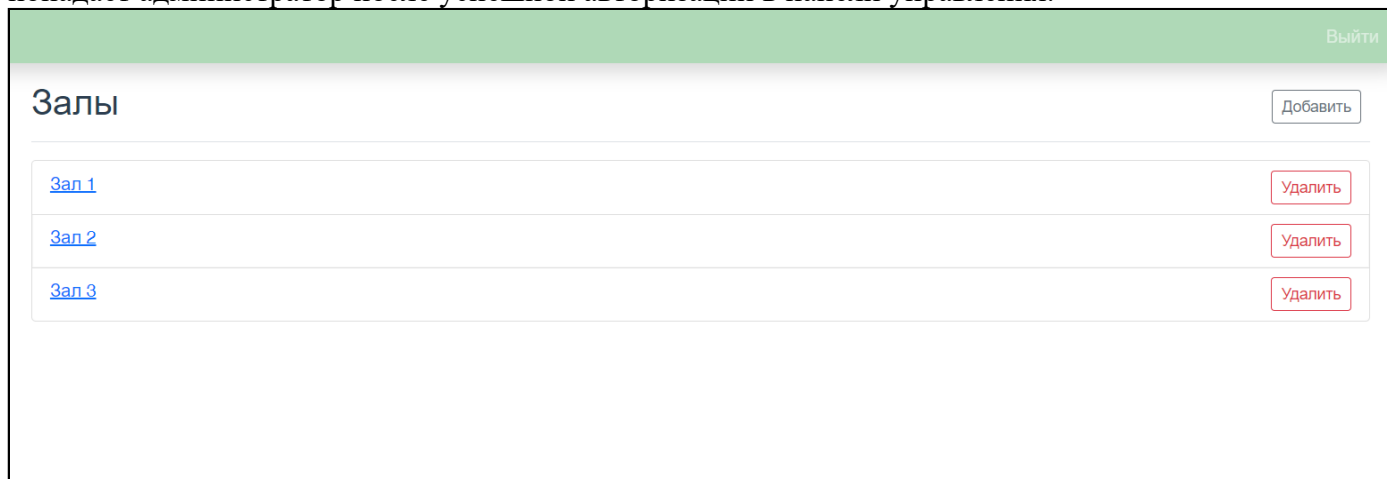
2. Администрирование сайта 3d мероприятия (на примере проекта Виртуальная ярмарка вакансий: <https://yarmarka3d.rutp.ru/>)

2.1. Создание виртуального 3D пространства

1. Вход в web-интерфейс администратора комплекса (панель управления).



2. Домашняя страница web-интерфейса администратора - первая страница, на которую попадает администратор после успешной авторизации в панели управления.



Залы		Добавить
Зал 1	Удалить	
Зал 2	Удалить	
Зал 3	Удалить	

3. На странице выбора/добавления выставочного пространства:
 - (1) кнопка [Добавить] - добавить выставочное пространство (зал);
 - (2) кнопка [Удалить] - удалить выставочное пространство вместе с его содержимым;
 - (3) нажать клавишей мыши на названии зала и открыть страницу управления содержимым зала.

Выйти

Залы

Зал 1	3	1	Добавить
Зал 2		2	Удалить
			Удалить

4. Добавление нового выставочного пространства:

- (1) указать порядковый номер зала;
- (2) нажать [Применить].

Зал

Номер Зала

3

Порядковый Номер Зала

Отменить

Применить

5. На странице управления залом имеется стандартная схема размещения стендов. Заполняем данные в полях для оформления выставочного пространства.

23 24 25 26 27 28 29 30

22 21 20 19 18 17 16

9 10 11 12 13 14 15

8 7 6 5 4 3 2 1

Данных нет

3d теплица

Сферическое фото

План

TV youtube

TV rutube

Применить

6. Для оформления зала:

- (1) в поле [3d теплица] – прикрепляем файл 3d-теплицы в формате glb.
- (2) в поле [Сферическое фото] - вставляем фото в формате jpg для оформления витражных окон виртуального пространства.
- (3) в поле [План] зала вставляем графический файл с планом зала.

1 **3d теплица**
 теплицаCZN1.glb?1

2 **Сферическое фото**
 pano1low.jpg

3 **План**
 10x7_1.jpg

Применить

7. Добавляем необходимое количество стендов в выставочный зал:

- (1) кнопка [Добавить] – добавить стенд;
- (2) в открывшейся форме в поле [Номер стенда] указываем порядковый номер стенда, в соответствии с планом;
- (3) В поле [Описание] указываем название стенда или его описание.
- (4) Нажимаем [Применить].

Зал 1 / Стенды

1 **Добавить**

Стенд

Номер Стенда
 13 2

Порядковый Номер Стенда

Описание
 АО «Авиапредприятие «Алтай» (г. Барнаул) 3

4 **Применить**

Отменить

Стенд 1
 АО «Барнаульский вагонор...

Стенд 2
 АО «БТК-групп» (г. Барнаул)

Стенд 3

Править Удалить

Править Удалить

Править Удалить

8. Добавленные в зал стенды. Возможные операции:

[Править] – добавлять информацию на стенд;

[Удалить] – удалить стенд из зала.

Зал 3 / Стенды

Добавить

23 24 25 26 27 28 29 30

22 21 20 19 18 17 16

9 10 11 12 13 14 15

8 7 6 5 4 3 2 1

Стенд 1
 Администрация г. Барнаула

Стенд 2
 Администрация г. Бийска

Стенд 3
 Администрация г. Новоалтайска

Править Удалить

Править Удалить

Править Удалить

2.2. Оформление стенда

1. Кликаем по ссылке с номером стенда и переходим на страницу редактирования стенда.
2. Загружаем на стенд дизайн-макеты в формате jpg размером 960x540 px.

Файл 1 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Файл 2 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Файл 3 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Файл 4 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Файл 5 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Файл 6 баннер .jpg 960x540 px

Выберите файл

файл не выбран

Загрузить

Загружен

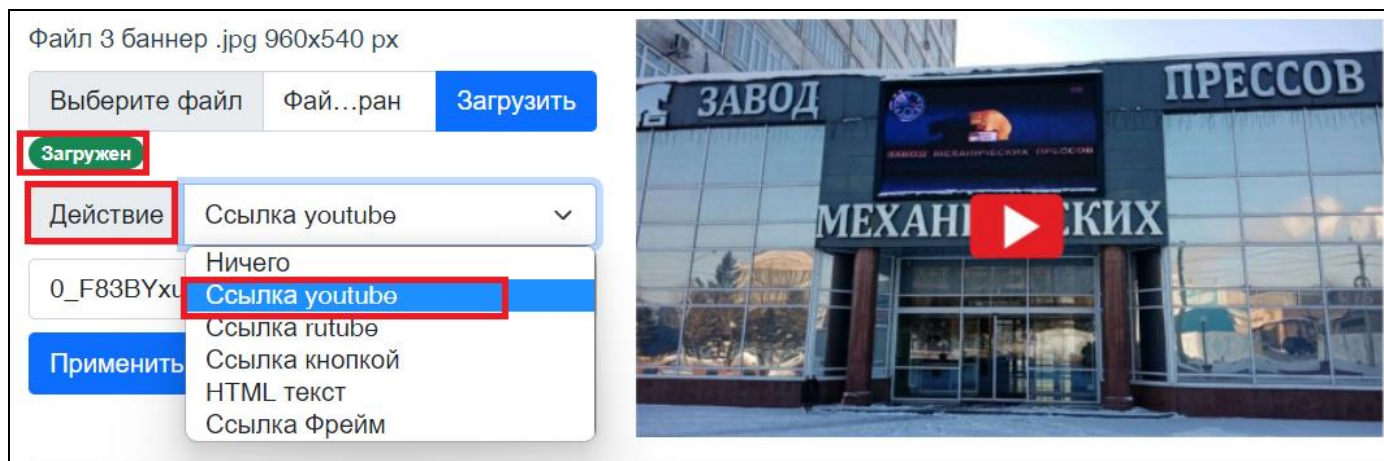
3. При загрузке файла на баннер появляется кнопка **Загружен** и поле [Действие] с выпадающим списком. Если на баннере будет размещен только графический файл, выбираем [Ничего] – [Применить].

Если на баннере будет дополнительно размещен видеоролик – выбираем [Ссылка] [youtube/rutube] – [Применить].

Если на баннере будет размещена презентация – выбираем [Ссылка фрейм]– [Применить].

Если на баннере необходимо разместить ссылку на стороннюю интернет-страницу – выбираем [Ссылка кнопкой]– указываем в дополнительном поле ссылку и нажимаем [Применить].

Если на баннере необходимо разместить текст – выбираем [HTML текст]– набираем текст, редактируем его – нажимаем [Применить].



4. На следующем шаге добавляем на стенд ссылки на внешние ресурсы, в выпадающем списке выбираем вид ресурса, к графическому обозначению которого будут прикреплены ссылки. Графические изображения кнопок закреплены над (Информация) или под (все остальные кнопки) центральным баннером стенда.

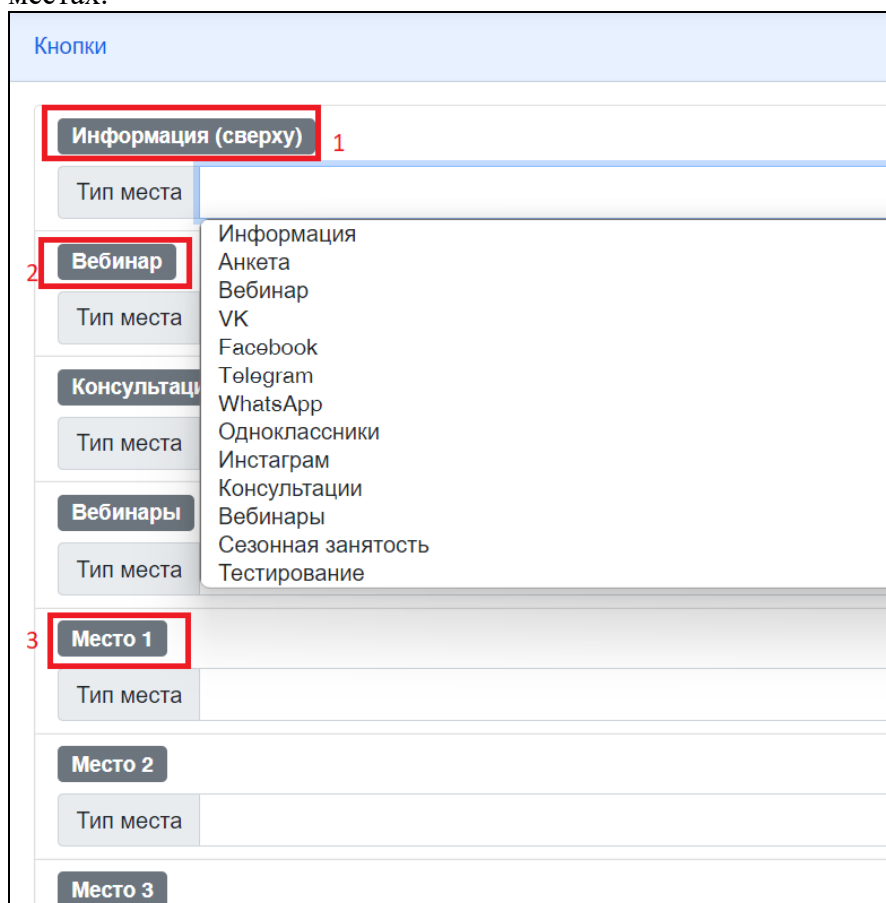
(1) – кнопка [Информация] – виджет с формой для ввода текста. Размещен над центральным



баннером в виде буквы **и**. Выбираем из выпадающего списка [Информация].

(2) Кнопка с названием [Вебинар] закреплена под центральным баннером стенда.

(3) Кнопки [Место 1-Место n] – для дополнительных интеграций стенда с внешними ресурсами, например, для размещения кнопок с пиктограммами социальных сетей в удобных для пользователя местах.



2.3. Оформление виджета [Информация]

При выборе в поле [Тип места] (1) [Информация] - в поле [Действия] (2) выбираем [html], нажимаем кнопку [Текст] (3) При клике будет открыто окно с html текстом внутри.

Информация (сверху)	
1	Тип места Информация
2	Действие html
3	Текст Текст iOS

В окне редактора вводим и форматируем текст информационного блока. Используя кнопки редактора (1), форматирует текст, при необходимости, вставляем ссылки, графические файлы, ссылку на видеофайлы. Нажимаем [Применить] (2).

Для размещения альтернативного текста для вывода только на iOS устройства используют кнопку [Текст iOS].

Редактирование

html

✕

В

I

U

☒

”

“

H₁

H₂

☰

☷

x₂

x²

☰

☷

↶

Normal

⌵

Normal

⌵

A

☒

Sans Serif

⌵

=

☒

☒

☒

T_x

1

Отменить

Применить

2

2.4. Настройка вебинара на стенде:

При выборе в поле [Тип места] (1) [Вебинар] - в поле [Действия] (2) выбираем [Ссылка], в добавившееся поле вставляем ссылку на внешний ресурс для проведения вебинаров (3)

Вебинар	
1	Тип места Вебинар
2	Действие ссылка
3	https://b84268.vr.mirapolis.ru/mira/s/gQa4yk

2.5. Настройка социальных сетей на стенде:

При выборе в поле [Тип места] (1), например, VK, поле [Действия] (2) выбираем [Ссылка], в добавившееся поле вставляем ссылку на аккаунт в VK (3).

Место 4	
1 Тип места	VK
2 Действие	ссылка
3 https://vk.com/club118209968	

Применить Удалить

2.6. Настройка мессенджеров на стенде:

При выборе в поле [Тип места] (1), например, WhatsApp, в поле [Действия] (2) выбираем [Ссылка], в добавившееся поле вставляем ссылку с конструктора ссылок WhatsApp <https://clck.bar/whatsapp-constructor> (3) с привязанным номером телефона.

Место 4	
1 Тип места	WhatsApp
2 Действие	ссылка
3 https://wa.clck.bar/79619912411	

Применить Удалить

2.7. Настройка анкеты/теста на стенде:

При выборе в поле [Тип места] (1) Анкетирование, в поле [Действия] (2) выбираем [Ссылка фрейм], в добавившееся поле вставляем ссылку на внешний ресурс, на котором размещена анкета, например, Google формы. (3). Пользователю при нажатии на кнопку открывается в этом же окне окно с интернет-страницей, т.е ссылка не уводит на другую интернет-страницу.

2.8. Загружаем логотип, который размещен над стендом в 3D виде.

- (1) выбираем файл в формате 3D (расширение. glb).
- (2) включаем, при необходимости, переключатель [С анимацией].
- (3) загружаем файл.

3d Логотип

Лого 3d .glb

1 3

2 ☒ С анимацией

2.9. Прикрепляем координаты стенда на план выставки для ссылок-переходов с плана на стенд.

Возможности:

- визуально указывать область ссылки на Плане без расчета координат;
- удалять область;
- указывать много областей;
- сохранять области.

(1) указывается первая точка и вторая точка прямоугольника (например, верхний левый и нижний правый углы),

(2) В поле [Координаты на карте] отобразились координаты.

(3) После выбора области ссылки – нажать [Применить].

Для удаления области координат – нажать на зеленый кружок в верхнем правом углу прямоугольника.

Область на карте для перехода на стенд

Координаты на карте i

2

0.002 0.54, 0.437 0.583

3

1

РАБОТА РОССИИ

ВИРТУАЛЬНАЯ ЯРМАРКА ВАКАНСИЙ ОТ РАБОТОДАТЕЛЕЙ АЛТАЙСКОГО КРАЯ

Барнаульский вагоноремонтный завод	Алтайкрайэнерго
БТК-групп	Администрация г. Барнаула
АНИТИМ	Алтайские колбасы
Барнаульский станкостроительный завод	Краевая больница скорой мед. помощи
Завод механических прессов	Сбербанк
Почта России	Русский хлеб
Роснефть-Алтайнефтепродукт	АПЗ «Ротор»
Газпром газораспределение Барнаул	Станция скорой мед. помощи г. Барнаул
НОВЭКС	Алтайский завод прецизионных изделий
Лента	Мария-Ра
Барнаульский пивоваренный завод	МТС
Локо Тех Эксперт	Хлебокомбинат «Алтайские Закрома»
Авиапредприятие «Алтай»	Центр коммуникаций «Воксис»
Алтайхлеб	Барнаульский молочный комбинат
Управление ФССП по Алтайскому краю	Кадровый центр «Работа России»

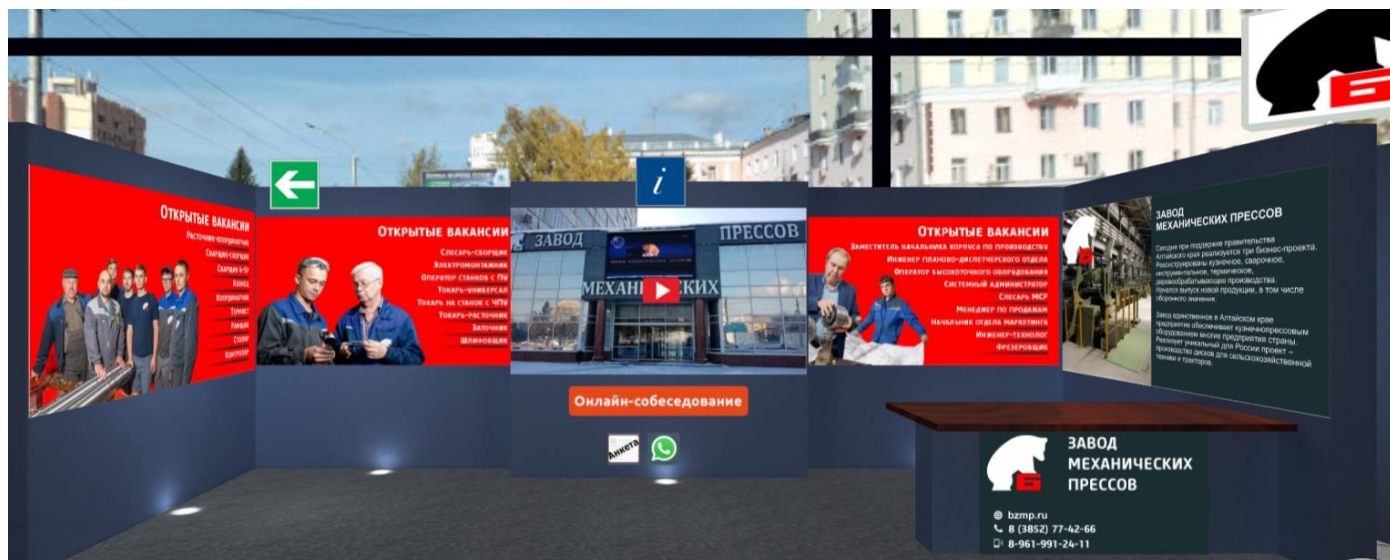
trudvsem.ru

Проверяем готовый стенд. При необходимости корректировки данных на стенде (файлов, кнопок, ссылок и т.д.) – используем кнопку [Удалить], в том блоке, где необходимы редактирование и обновление данных.

Применить

Удалить

Готовый стенд в web-интерфейсе посетителя:



Для завершения сеанса работы в панели управления, нажать на ссылку **Выйти** в верхнем правом углу окна.